



Programas de promoción de actividad física, deporte y hábitos saludables con soporte de gadgets, webs y “apps”.

Costes por día de cuidados de la salud

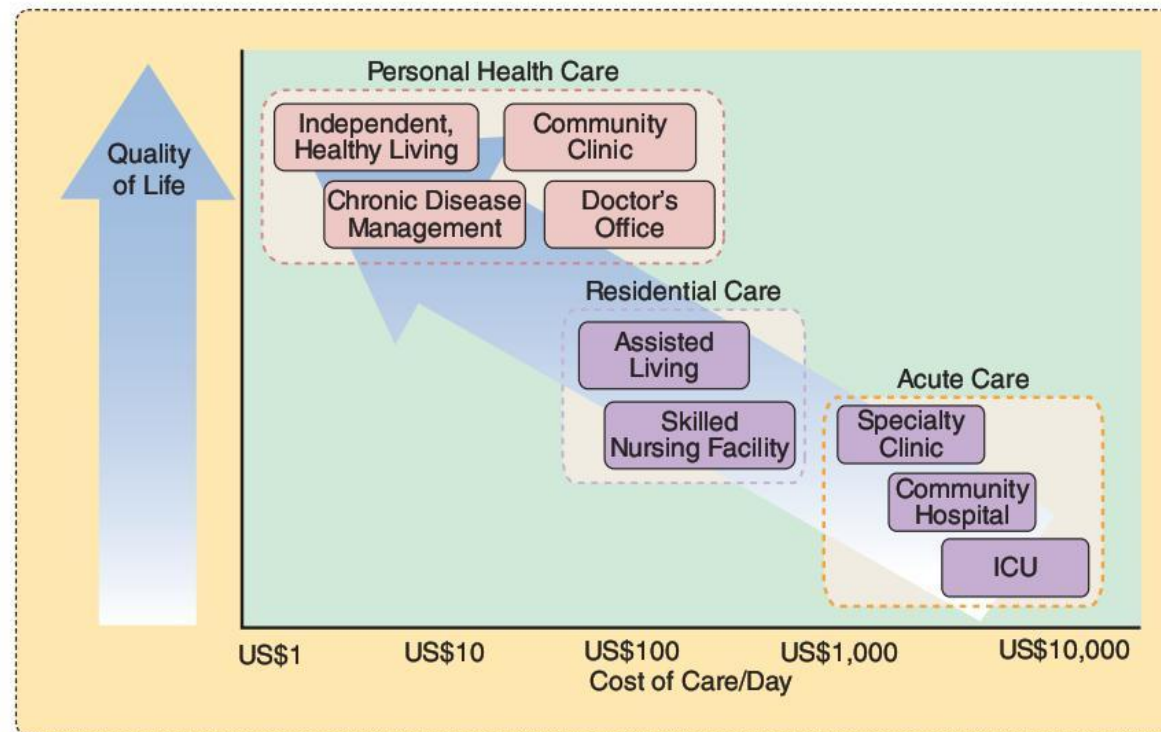
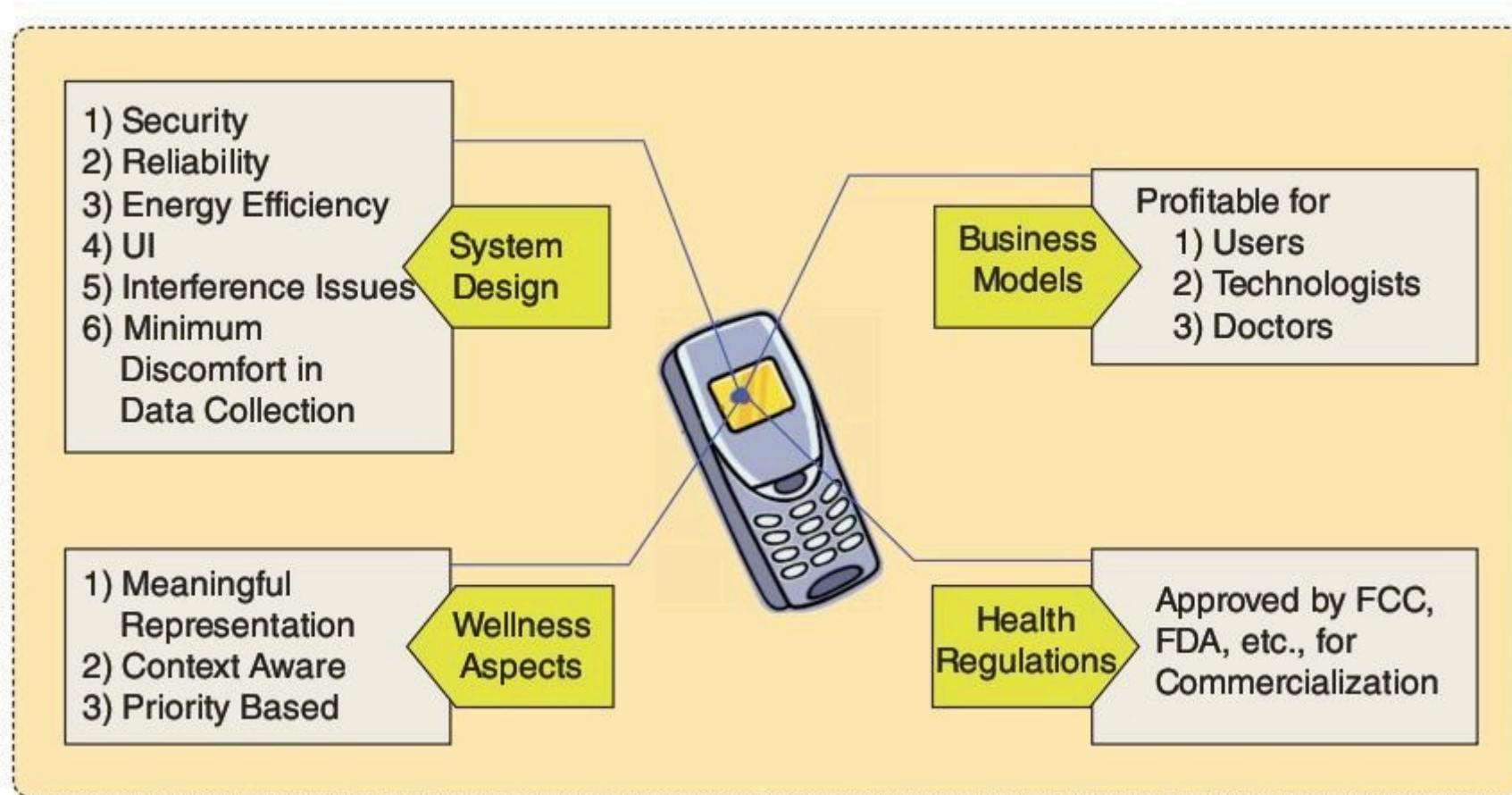


FIGURE 1 Distribution of health-care costs per day.

Clasificación de App

Physicians/Health-Care Provider Centric	User Centric
Drug database	Personal health record on the phone
Medical calculators	Medication adherence and selection programs
Reference programs	Physician selection
Decision support for both physicians and nurses	Second opinions
Tracking patient status (weight, blood pressure, etc.)	Monitoring physical well being (fitness and diet)
Accessing, managing, and documenting patient history	Health/disease monitoring and management (including home monitoring)
Communication managers	Healthy lifestyle suggestions
Payer tools (coding, eligibility determination, etc.)	

Clasificación de apps de salud para smartphones



Desafíos en el diseño de dispositivos para el bienestar

App World

Apple: 900.000 apps vs Android: 800.00 apps

App Store: nuevas secciones de

- “salud y forma física”
- “medicina”
- además de “deporte”
- salud = 10.000 apps

No es fácil encontrar las mejores apps

Navegar por categorías sino se conoce el nombre exacto

Apps

Apple: 900.000 apps

Android: 800.00 apps

Salud: 10.000 apps

App Store

nuevas secciones de

+ salud y forma física

+ medicina

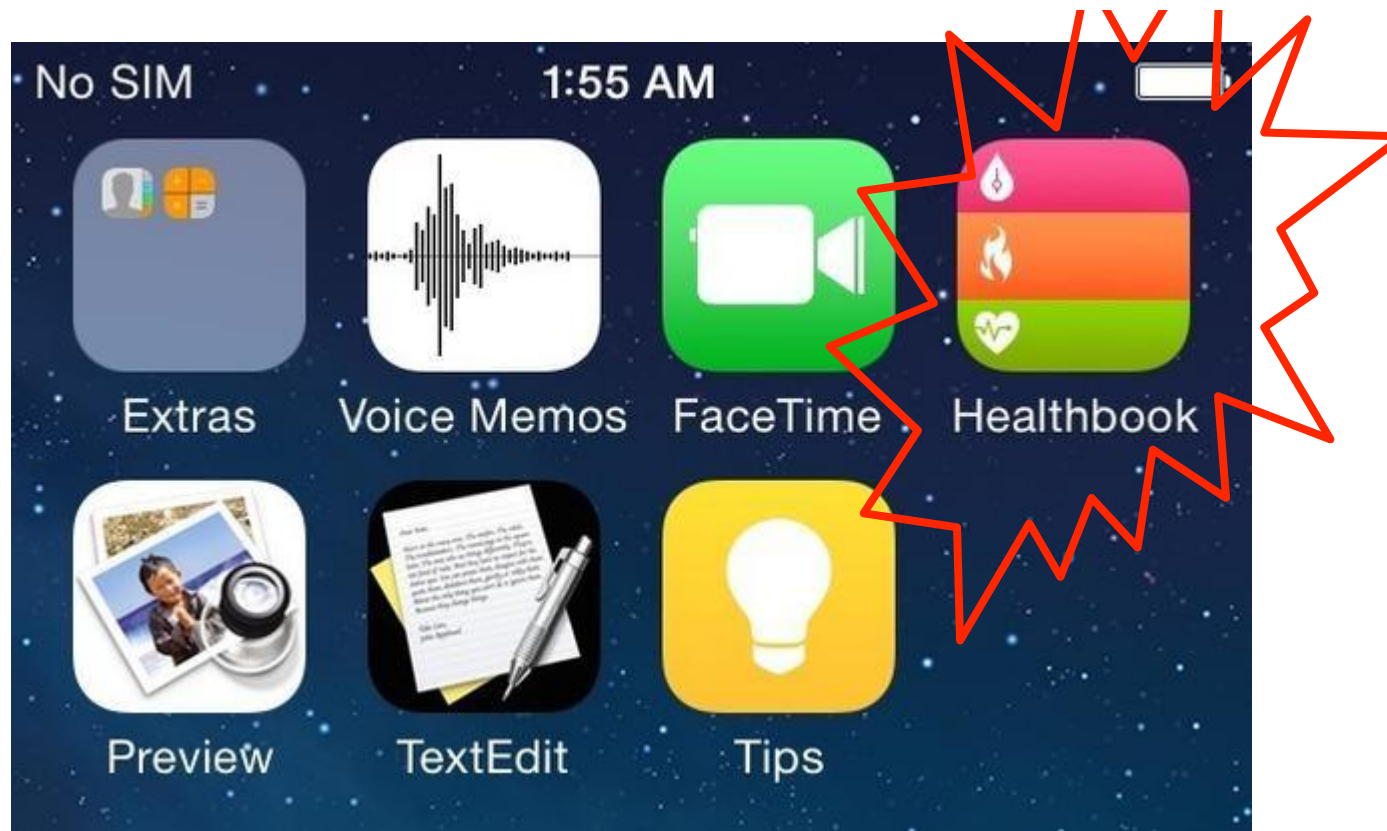
¿Cómo seleccionarlas?

Desembarco de compañías tecnológicas en deporte y salud

<http://es.gizmodo.com/tag/deporte>

[El próximo gran foco de Apple apunta a las *apps* de salud y deporte http://es.gizmodo.com/si-el-iwatch-existe-y-se-parece-a-esto-quiero-uno-1507249993](http://es.gizmodo.com/si-el-iwatch-existe-y-se-parece-a-esto-quiero-uno-1507249993)

El último indicio: Apple se reunió con el regulador estadounidense de alimentos y medicamentos, la FDA (*Food and Drug Administration*) para hablar sobre *apps* de salud.



IOs 8 - Healthbook (Identidad Sanitaria Digital)



¿Cómo analizar críticamente la información sobre salud en internet, en las “apps”?

Tarea didáctica 1: supuesto práctico

1. Parte teórica: Visionado de video sobre [Evaluación de la Información sobre Salud en Internet](#)
2. Parte práctica: Análisis crítico de webs sobre programas de salud
 - a. [Weight Watchers](#)
 - b. [Sparkpeople](#)
 - c. [Ediets](#)

When you visit a Web site, you'll want to ask the following questions:

- Who runs the site?
- Why have they created the site?
- What do they want from you?
- Who is paying for the site? Does the site's information favor the sponsor?

When you visit a Web site, you'll want to ask the following questions:

- Is the information reviewed by experts?
- Where did the information come from?
- Does the site make unbelievable claims?
- Is it up-to-date?
- Do "they" want your personal information?
- What will "they" do with it?

Cómo seleccionar las webs, apps y tecnología?

Consultar

- Asociaciones de profesionales
- Entidades públicas o sin ánimo de lucro.

Ejemplo

- [US Department of Health and Human Service](#)
- [Academia de Nutricionistas y Dietistas](#) (Gestión del peso, Diabetes, ...)

Ejemplo de recursos sin/con base científica

Fitness

Científicamente en forma con sólo siete minutos al día

Seguimiento de hábitos saludables(ejercicio...)

Global

Livifi

Tecnología para promocionar la AF

- Pedometers
- Accelerometers (y Activity Bands)
- Heart Rate Monitors
- Combined Heart Rate Monitoring and Accelerometry
- GPS and Geographic Information System
- Interactive Video Games (DDR, Wii-fit, ...)
- Persuasive Technology

GADGETS

por revisar

<http://es.gizmodo.com/tag/deporte>

revista gadget

<http://www.grupov.es/revistas/9-gadget/revista>